

Formation AutoCAD débutants : Fondamentaux DAO

■ Durée :	3 jours (21 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 125,00 € HT (standard) 900,00 € HT (remisé)
■ Public :	Utilisateurs de PC
■ Pré-requis :	Maîtriser les fonctions de base de l'environnement PC (notions de navigation dans l'arborescence d'un disque dur, créer un dossier, créer un document). Notions de dessins techniques.
■ Objectifs :	Aborder et se familiariser avec un outil de Dessin Assisté par Ordinateur (DAO). Réaliser et/ou modifier un plan AutoCAD simple
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	CAO101261-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Appréhender les principes des logiciels de Dessin Assisté par Ordinateur (DAO)

Évoluer de la planche à dessin vers (l'utilisation de) l'ordinateur

Découvrir la genèse et l'histoire d'AutoCAD

Les outils de dessin

Les outils de modification

Les calques

Découvrir l'interface

L'organisation des différentes parties de l'interface d'AutoCAD

Le menu de l'application

La barre d'accès rapide

Le ruban

Le View Cube

La fenêtre de navigation

L'espace de travail (l'espace "Objet")

Les onglets Objet/Présentation

La barre des icônes

Paramétrer l'interface

Modifier les unités

Modifier les paramètres de repérage et d'accrochages aux objets

Atelier : paramétrer les unités du dessin en fonction du type de plan à réaliser

Comprendre les repères géométriques dans le plan 2D

Qu'est-ce que l'espace Objet ?

Le point d'origine

Les coordonnées cartésiennes

Les coordonnées polaires et le cercle trigonométrique

Introduction au SCG / SCU

Commencer à dessiner

Dessiner un rectangle

Dessiner un cercle défini par son centre et un rayon

Dessiner une ligne

Dessiner une polyligne

Dessiner un polygone

Atelier : dessiner un ensemble de formes géométriques simples

Découvrir les manipulations de base

Comprendre les sélections :

- les sélections et désélection multiples (additive/soustractive)
- Les zones de sélections rectangulaires (droite->gauche/gauche->droite)
- Les zones de sélection manuelles (droite->gauche/gauche->droite)

Comprendre et utiliser les aides au dessin (repères et accrochages aux objets)

Zoomer et dézoomer

Déplacer le document à l'écran (panorama)

Utiliser le mode Ortho ou le repérage polaire

Pourquoi utiliser la saisie dynamique ?

Atelier : utiliser les repères et les accrochages aux objets, sélectionner, dimensionner et positionner des tracés

Utiliser les outils de modification "simples"

Manipuler et modifier les différentes formes

Déplacer des formes

Modifier des tracés existants

- Modifications manuelles
- Modifications paramétrées

Faire pivoter un objet

Copier et dupliquer un objet

Utiliser les outils de modification "avancés"

Ajuster et Prolonger des tracés
Utiliser l'outil Miroir
Utiliser l'outil Échelle
Comprendre l'outil Étirer
Créer un raccord
Créer un chanfrein

Atelier : créer, manipuler et modifier des formes simples pour générer des tracés plus élaborés

Dessiner des objets simples à partir de plans côtés

Définir des repères et des aides visuels
Créer les tracés des pièces à l'aide des outils de dessin

Atelier : créer des exemples de pièces mécaniques simples

Utiliser les calques

Comprendre la notion de calques
Créer et gérer les calques
Modifier les paramètres des calques

Atelier : utiliser le gestionnaire des propriétés des calques. Déplacer des tracés d'un calque vers un autre et modifier les paramètres des calques pour les adapter aux besoins

Utiliser les blocs

Découvrir la notion de bloc dans AutoCAD
Créer un tracé
Créer un bloc
Modifier une occurrence du bloc
Créer une bibliothèque de blocs

Atelier : créer des blocs d'objets susceptibles d'être réutilisés de manière récurrente et les stocker dans une palette d'outils

Créer une présentation

Découvrir la notion d'espace Objet et de présentation

Créer une présentation à partir d'un plan

Paramétrer la présentation

telier : créer une présentation pour l'export en PDF pour la diffusion du document