

Formation TEKLA Structure

■ Durée :	5 jours (35 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	2 475,00 € HT (standard) 1 980,00 € HT (remisé)
■ Public :	Dessinateur / Projeteur / Ingénieur / Architecte
■ Pré-requis :	Maîtriser les points de la formation Revit Initiation / Approfondissement
■ Objectifs :	Modéliser une maquette numérique 3D d'un bâtiment acier et béton. Importer et travailler à partir d'un modèle 3D des plans d'ensemble et de fabrication et d'échanger des données avec des formats d'imports et d'exports.
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	CAO101794-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ **Modalités d'accès :**

Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Découvrir TEKLA

Connaître son histoire

Connaître ses fonctionnalités

Comprendre ses différentes utilisations

Situer l'accès au « Tekla User Assistance » et « Tekla Warehouse » Information sur la gestion des licences.

Distinguer les différents formats de fichiers

Les formats de Tekla

Les formats d'échanges Import/Export

Décrire l'interface de Tekla

Utiliser la barre de menu

Utiliser le ruban Comprendre la zone graphique

Utiliser le panneau de propriétés

Utiliser le panneau d'arborescence du projet

Manipuler les fondamentaux du logiciel

Naviguer dans l'espace 3D

Sélectionner des éléments

Intégrer les différents types d'informations

Préparer la modélisation d'une maquette

Créer un nouveau modèle

Ouvrir un modèle existant

Modifier les unités

Dessiner le maillage de la maquette

- Décrire les différentes création de vue possible
- Placer le plan de travail
- Enumérer les outils de positionnements
- Positionner le point de base pour insérer des références externes
- Situer la zone de travail
- Détailler les différents accrochages

Manipuler les outils de modélisation Métallique

- Modéliser un poteau
- Modéliser différents types de poutres
- Modéliser différents types de plat
- Modéliser des articles
- Créer différents types d'assemblages et de sous assemblage

Manipuler les outils de modélisation Béton

- Modéliser un poteau
- Modéliser différents types de poutres
- Modéliser d'un panneau
- Modéliser différents types de plancher
- Modéliser différents types de fondations
- Modéliser des articles
- Créer différents types d'assemblages et de sous assemblage

Manipuler les outils de modélisation entre Béton et Métal

- Modéliser des inserts

Modifier les éléments du modèle

- Déplacer des éléments
- Copier des éléments
- Créer des groupes d'élément
- Intégrer les différents types d'usinages
- Détecter les erreurs solides

Modifier l'affichage du modèle

- Afficher et masquer des éléments du modèle
- Réaliser des filtres de sélection

Mettre en place du phasage dans la maquette

Intégrer le ferrailage dans les éléments béton

Modéliser des barres d'armatures
Modéliser des treillis d'armatures
Modéliser des armatures complexes
Créer des connecteurs béton/acier

Découvrir les composants

Définir et différencier les différents types de composant
Situer le catalogue des composants
Intégrer des composants à la maquette
Appréhender la méthodologie d'utilisation des composants

Enrichir TEKLA avec des applications externes

Vérification après modélisation
Contrôler la maquette
Réparer la maquette

Imprimer des plans

Découvrir le repérage de la maquette
Paramétrer le repérage des éléments
Manipuler les listes de base
Manipuler des catégories et le navigateur
Gérer les informations d'une diffusion
Créer des plans
Insérer des vues dans les plans

Imprimer des carnets de traçage et d'assemblage

Découvrir la méthode automatique
Utiliser les dessins prototypes
Créer des cahiers de plan

Personnaliser les différents gabarits et catalogues

Paramétrer des gabarits d'affaires
Paramétrer des gabarits de listes

Paramétrer des gabarits de dessin
Paramétrer des gabarits de plan
Paramétrer des catalogues d'objet
Paramétrer des catalogues de matériaux

Échanger des données avec TEKLA

Imprimer des plans
Importer et Exporter des maquettes 3D et/ou des plans 2D
Exporter des fichiers utilisables par des machines d'usinage