DAWAN

Plan de la formation

www.dawan.fr

Formation Sweet Home 3D

Durée :	3 jours (21 heures)
Tarifs inter-entreprise :	1 995,00 € HT (standard) 1 596,00 € HT (remisé)
Public :	Tous
Pré-requis :	Maîtrise de l'environnement PC / Mac
Objectifs :	Apprendre à modéliser un petit projet architectural
Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
Référence :	CAO825-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.

Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Découvrir Sweet Home 3D

La barre d'outils
Les 4 fenêtres de l'interface
- Catalogue des meubles
- Liste des meubles présents dans le projet
- Le plan 2D
- La vue 3D du projet

Paramétrer Sweet Home 3D et comprendre les outils de base

Les préférences de Sweet Home 3D
Réglages des unités, des règles et magnétismes
Déterminer la hauteur et l'épaisseur des murs
Déterminer l'épaisseur des planchers
Naviguer dans le plan 2D
Naviguer dans la vue 3D

Atelier : Configurer Sweet Home 3D

Créer les pièces :
- À la volée
- Point par point

Nommer les pièces
Repositionner les noms des pièces

Atelier : Créer et nommer les pièces

Insérer un dessin d'arrière plan
Type de fichiers admis
Échelle du dessin
Position de l'origine du projet

Travailler avec l'outil mur
Tracer des murs à la volée
Tracer des murs avec des côtes précises
Utiliser le repérage objet

Modifier les propriétés des murs
Modifier les points d'un mur avec l'outil de sélection

Atelier : Insérer le dessin d'arrière plan et dessiner les murs et cloisons d'une maison plain pied

Travailler sur les portes et fenêtres

Choix du type de fenêtres dans la bibliothèque
Insérer des fenêtres dans les murs
Les cotes temporaires
Orienter les battants
Modifier les propriétés de la fenêtre : largeur, profondeur, ect.
Choix du type de portes dans la bibliothèque
Insérer les portes dans les murs
Les cotes temporaires
Orienter les battants
Modifier les propriétés de la portes: largeur, profondeur, miroir, etc.

Atelier : Poser portes et fenêtres

Premières visualisations 3D

Vue 3D
Navigation dans la vue 3D :
- En vue aérienne
- En visite virtuelle

Atelier : Naviguer dans et autour de la maison

Meubler les différentes pièces et plaquer des textures au sols

Les différents types de meubles :
- Salle à manger
- Chambre
- Coin-repas
- Salon
- Ect.

Choix parmi les éléments de bibliothèques
Positionnement et orientation des meubles

Atelier : Meubler les pièces de la maison

Importer des meubles
Meubles ou bibliothèque ?
Les formats supportés par Sweet Home 3D
Les plateformes de téléchargements libres
Éditer une bibliothèque de meubles avec l'éditeur de bibliothèque de meubles

Atelier meuble 01: importer et modifier des bibliothèques de meubles

Exporter la nomenclature de vos meubles

Atelier meuble 02 : exporter et éditer votre nomenclature sous Libre Office Calc

Les textures
Les textures présentes dans Sweet Home 3D
Importer des textures depuis des plateformes de téléchargements libres

Atelier : Appliquer des textures au pièces

Éclairer...

Les différents type de lumières :
- Applique murale
- Lampadaire
- Lampe de bureau
- Spot
- Suspensions
- ect.

Modifier les propriétés des lumières :
- Intensité
- Couleurs
- Angle

Appliquer une image à l'environnement

Atelier : Disposer des lumières dans les pièces pour créer des ambiances chaleureuses

Les Rendus... Exporter votre projet #01

Définir la taille de sortie
Appliquer des proportions
Choix de la qualité de rendus
Choix de la date et de l'heure

Autres réglages :Intensité lumineuse générale de la scène

Atelier : Tester les différents réglages et les propriétés des lumières pour avoir de beaux rendus

Coter votre projet

Poser les lignes de cotes
Modifier la positions des lignes de cotes
Modifier la positions des lignes d'attaches
Modifier le styles de texte

Atelier : poser les cotations de votre projet

Exporter votre projet #02

Exporter au format .PDF : caractéristiques !
Exporter au format .SVG : Pourquoi ?
Exportez au format .OBJ : Pourquoi ??

Pour aller plus loin

Autres logiciels Open Source à découvrir