

## Formation Archicad

<b>Durée :</b>	5 jours
<b>Public :</b>	Dessinateurs - Projeteurs - Ingénieurs - Architectes
<b>Pré-requis :</b>	Connaissances de logiciels de DAO-CAO (Autocad / Autocad Architecture / Archicad)
<b>Objectifs :</b>	S'initier à la pratique du logiciel, manipuler les outils de conceptions de modélisation 3D et 2D, annoter des vues, préparer et diffuser des plans.
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	CAO908-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,82 / 5

### B.I.M. Vs D.A.O. / les formats

Quelle différence entre un logiciel de DAO et un logiciel de BIM ?  
Présentation des principaux formats : Les formats de fichier natif de ArchiCAD, le .pln et le .tpl

### Découvrir ArchiCAD

Présentation d'ArchiCAD et de ses applications.  
Installation du logiciel et configuration de base.  
Création d'un nouveau projet.  
Exploration de l'interface utilisateur.  
Navigation dans le projet.

### Assimiler les bases du dessin Architectural

Utilisation des outils de dessin : ligne, rectangle, cercle, etc.  
Création de murs et de parois.  
Dessin d'une planche architecturale simple.  
Insertion de portes et de fenêtres.

### Modéliser en 3D

Introduction à la modélisation 3D.  
Création de vues en 3D.  
Navigation dans l'environnement 3D.  
Modélisation d'une partie du projet en 3D.  
**Atelier : Créer et organiser plusieurs niveaux et des quadrillages. Création des murs intérieurs / extérieurs d'un bâtiment**

## Travailler avec le outils de toitures, plafonds et étages

Création de toits et de plafonds.

Gestion des étages et des niveaux.

**Atelier : Conception de toits, ajout de plafonds à différentes hauteurs.**

## Gestion des Calques et des Éléments

Utilisation des calques pour l'organisation du projet.

Gestion des combinaisons de calques.

Structuration du projet avec l'utilisation des calques.

Manipulation des éléments sur différents calques.

**Atelier : Organiser et modéliser un nouveau projet**

## Rendu et visualisation

Introduction aux options de rendu

Configuration de l'éclairage et des matériaux

Rendu de scènes et de perspectives

Création de caméras

Création d'animations simples

**Atelier : Réaliser des rendus de vues 3D**

## Gérer la documentation et la mise en page

Création de vues en plans, coupes, 3D

Création de dessins de détails

Configuration des mises en page de projet

Gestion des feuilles de travail

**Atelier : Créer la mise en plan du projet précédemment modélisé**

## Personnalisation, automatisation et Présentation du projet

Personnalisation de l'interface utilisateur

Création de gabarits de projet personnalisés

Introduction au GDL (Geometric Description Language)

Automatisation de tâches répétitives avec les scripts

Préparation d'une présentation de projet

Création de planches de présentation

Ajout de textes, d'étiquettes et de légendes

Impression et exportation de documents

**Atelier : Préparer la mise en production d'un gabarit de projet**

## Gestion de projet et collaboration

Introduction à la gestion de projet dans ArchiCAD

Gestion des calques et des ensembles de calques

Travailler avec des consultants et des références externes

Gestion des conflits dans les fichiers IFC

**Atelier : ArchiCAD et le travail collaboratif**