

## Formation Autocad MAP 3D

<b>Durée :</b>	5 jours
<b>Public :</b>	Dessinateurs - projeteurs / Géomètres / Architectes
<b>Pré-requis :</b>	Autocad 2D initiation et Autocad 3d initiation
<b>Objectifs :</b>	Maîtriser les fonctionnalités d'Autocad MAP 3D pour intervenir sur des documents graphiques.
<b>Référence :</b>	CAO100003-F
<b>Demandeurs d'emploi :</b>	Contactez-nous pour connaître les remises Pôle Emploi

### Introduction

A propos d'AutoCAD MAP 3D

Historique

Utilisation

Fonctionnalités

**D.A.O. / C.A.O.**

Présentation des principaux formats graphiques, les formats de fichiers natifs d'AutoCAD MAP 3D, le .DWG / .DWT, DXF, DWS et DNG, PDF.

### Présentation d'AutoCAD MAP 3D

La barre de menu

Le Ruban

Le volet de tâche

La zone graphique

Fenêtre de commande

L'environnement

Création d'un nouveau document

Les Gabarits MAP 3D

### L'espace de travail

Configuration des unités et conventions

Navigation dans le plan de travail

Fonctionnement des modes de sélection

Réglage de la grille et affichage

Mode Résol : magnétisme de la grille

Repérage : Orthogonal / Polaire / Objet

Accroche d'objets

### L'espace de Dessin

L'abscisse et l'ordonnée

Origine

Coordonnées cartésienne absolues

Coordonnées cartésienne relatives  
Coordonnées cartésienne relatives / polaires

**Ateliers : chaque type de coordonnées fait l'objet de plusieurs exercices de manipulations et de familiarisations.**

## **Les Calques, Hachures, Textes, Cotes, Annotations**

Présentation du panneau calque  
Attributs des calques  
Textes et styles de textes  
Cotations, styles de cotes et outils de mesure  
Annotations  
Hachures  
Ruban hachures  
Choix de motifs, échelle et orientation de motif

**Ateliers : Création de style de textes et de cotes. Cotations d'objets**

## **Blocs**

Création de blocs  
Modification de blocs  
Insertion de blocs  
Initiation aux blocs dynamiques  
Quelques actions dynamiques : rotation, déplacement, étirement, visibilité  
Définition d'attributs  
Les différents types d'attributs  
Modification d'attributs

**Ateliers : création de blocs de documentation de la carte**

## **Les données**

Connexions de données par fournisseur  
les différents types de formats  
Les systèmes de coordonnées  
Table des données / options  
Import /export de données  
Les différents types de format

## **Le volet des tâches**

Topographie  
Atlas  
Création d'un atlas / options  
Explorateurs de cartes  
Gestionnaire d'affichage

## **Références externes**

Principe des références externes  
Panneau de gestion des Xref  
Informations relatives aux fichiers  
Attacher des fichiers de travail / statut  
Ajuster la zone visible des fichiers / la supprimer  
Modification de l'un des fichiers / statut et mise à jour  
Impératifs liés au chemins

**Atelier : insérer le .dwg d'un bâtiment sur une carte**

### **Ruban de modification de l'entité FDO**

FDO ? "Feature Data Objects"

Jeux de modifications

Modifications

Opérations : Fractionner / fusionner