

Formation Autocad MAP 3D

Durée :	5 jours
Public :	Dessinateurs - projeteurs / Géomètres / Architectes
Pré-requis :	Autocad 2D initiation et Autocad 3d initiation
Objectifs :	Maîtriser les fonctionnalités d'Autocad MAP 3D pour intervenir sur des documents graphiques.
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	CAO100003-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Introduction

A propos d'AutoCAD MAP 3D
Historique
Utilisation
Fonctionnalités

D.A.O. / C.A.O.

Présentation des principaux formats graphiques, les formats de fichiers natifs d'AutoCAD MAP 3D, le .DWG / .DWT, DXF, DWS et DNG, PDF.

Présentation d'AutoCAD MAP 3D

La barre de menu
Le Ruban
Le volet de tâche
La zone graphique
Fenêtre de commande
L'environnement
Création d'un nouveau document
Les Gabarits MAP 3D

L'espace de travail

Configuration des unités et conventions
Navigation dans le plan de travail
Fonctionnement des modes de sélection
Réglage de la grille et affichage
Mode Résol : magnétisme de la grille
Repérage : Orthogonal / Polaire / Objet

Accroche d'objets

L'espace de Dessin

L'abscisse et l'ordonnée

Origine

Coordonnées cartésienne absolues

Coordonnées cartésienne relatives

Coordonnées cartésienne relatives / polaires

Ateliers : chaque type de coordonnées fait l'objet de plusieurs exercices de manipulations et de familiarisations.

Les Calques, Hachures, Textes, Cotes, Annotations

Présentation du panneau calque

Attributs des calques

Textes et styles de textes

Cotations, styles de cotes et outils de mesure

Annotations

Hachures

Ruban hachures

Choix de motifs, échelle et orientation de motif

Ateliers : Création de style de textes et de cotes. Cotations d'objets

Blocs

Création de blocs

Modification de blocs

Insertion de blocs

Initiation aux blocs dynamiques

Quelques actions dynamiques : rotation, déplacement, étirement, visibilité

Définition d'attributs

Les différents types d'attributs

Modification d'attributs

Ateliers : création de blocs de documentation de la carte

Les données

Connexions de données par fournisseur

les différents types de formats

Les systèmes de coordonnées

Table des données / options

Import /export de données

Les différents types de format

Le volet des tâches

Topographie

Atlas

Création d'un atlas / options
Explorateurs de cartes
Gestionnaire d'affichage

Références externes

Principe des références externes
Panneau de gestion des Xref
Informations relatives aux fichiers
Attacher des fichiers de travail / statut
Ajuster la zone visible des fichiers / la supprimer
Modification de l'un des fichiers / statut et mise à jour
Impératifs liés au chemins

Atelier : insérer le .dwg d'un bâtiment sur une carte

Ruban de modification de l'entité FDO

FDO ? "Feature Data Objects"
Jeux de modifications
Modifications
Opérations : Fractionner / fusionner