

## Formation DaVinci Resolve

<b>Durée :</b>	5 jours
<b>Public :</b>	Utilisateurs Premiere Pro, FCP X ou After Effects
<b>Pré-requis :</b>	Connaissances et pratique de l'environnement informatique Windows ou Mac. Connaissances minimales de l'image et de la vidéo.
<b>Objectifs :</b>	Maîtriser les fonctionnalités DaVinci Resolve
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	AUD101128-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,81 / 5

### Préparer son projet

Comprendre le matériel et les contraintes  
Comprendre les techniques utilisées  
Comprendre les différents formats vidéo et audio / codecs vidéo  
Comprendre les différentes temporalités vidéo, fréquence, SMTPE Timecode  
Comprendre les espaces et profondeur colorimétrique  
Identifier les bases d'un projet vidéo :  
- La notion de scénario  
- Les médias  
- La narration  
Dialoguer efficacement avec les différents intervenants

### Appréhender DaVinci Resolve

Découvrir la notion de projet  
Découvrir l'interface  
Utiliser les menus  
Utiliser les outils  
Utiliser les panneaux  
Utiliser les médias : vidéo, audio, images

### Paramétrer et configurer l'espace de travail

Découvrir les espaces de travail :  
- Media  
- Cut  
- Edit  
- Fusion

- Color
- Fairlight
- Deliver

Personnaliser et gérer l'espace de travail

Gérer les panneaux : afficher, naviguer, options

**Atelier : Gérer les paramètres de l'espace de travail et du matériel**

## Commencer un projet dans DaVinci Resolve

Gérer le stockage des projets et sauvegardes

Organiser les chutiers

Dérusher ? Quesaco

Naviguer dans la time-line avec la de tête de lecture

Naviguer dans la time-line avec le timecode / le temps audio

Définir les points d'entrées et de sorties

Organiser et gérer les médias

Rechercher des médias dans le chutier

Créer des séquences et des scènes

Comprendre moniteur « cible » / moniteur « source »

Appréhender les rudiments du montage : le montage « cut »

**Atelier pratique : Commencer le séquençage et le montage « cut » d'un projet simple d'une vidéo de reportage.**

## Construire un montage simple

Gérer des pistes audio / vidéo

Utiliser le magnétisme de la timeline

Utiliser les outils de montage : Cutter

Comprendre et choisir les différentes techniques de montage non linéaire : points d'entrée et de sortie, montages à 3 et 4 points

Définir les pistes cibles audio / vidéo

Insérer / recouvrir les pistes audio / vidéo

Prélèvements / extraction de pistes audio / vidéo

Ajuster le montage : modifier les points d'entrée et de sortie des plans

Ajuster le montage : Dynamic Trim Mode Tool (Slip / Slide)

Ajuster le montage : Replace Clip Tool

Utiliser des séquences imbriquées : pistes gigognes

Appliquer des transitions (fondus, surimpression, volets, etc.)

Calculer le rendu

**Atelier pratique : Travailler en multi-pistes, organiser, raccorder et déplacer les différentes scènes et séquences. Utilisation d'effets de transitions.**

## Intégrer et régler des titres

Utiliser et modifier des titres pré-enregistrés

Animer les titres

Gérer la mise en forme de paragraphes et créer des génériques

Importer des graphiques dans le projet

Utiliser les graphiques dans le montage

**Atelier pratique : Réaliser des titres et sous-titres, incruster des logos dans le montage vidéo**

## Découvrir le travail chromatique

Comprendre l'espace de travail Color

Appréhender les outils de corrections colorimétriques de bases :

- Roues chromatiques
- Courbes
- Personnalisation des réglages

**Atelier pratique : Améliorer les couleurs d'une séquence.**

### Utiliser les outils audio

Comprendre l'espace de travail Fairlight :

- La timeline audio
- L'espace de monitoring audio
- Le panneau d'aperçu vidéo
- Le mixer
- Le panneau Fairlight Fx

Utiliser les options des pistes audio

Utiliser les outils de bases du mixage audio

**Atelier pratique : Mixer le son original d'une séquence avec une bande sonore et un commentaire.**

### Synchroniser, travailler en multicam

Synchroniser des pistes :

- point d'entrée
- point de sortie
- Timecode
- Son
- Marqueur

Créer une smétrage multicam

Créer une séquence multicam

Gérer et monter avec le mutlicam

**Atelier : Monter une séquence multi-caméra après l'avoir synchronisée**

### Créer et façonner un étalonnage complet

Découvrir les Gamut

Différencier étalonnage et Color Grading

Lire les différentes représentations colorimétriques

Comprendre les outils de corrections colorimétriques :

- Spectre colorimétrique
- Méthode Roue chromatique / Courbe / Sélection
- Correction des carnations et compréhension de la peau dans une correction.
- Traitement du RAW / Log / Rec 709

Choisir une image de référence colorimétrique

Utiliser plage de sélection colorimétrique et courbes

Comprendre la philosophie de travail des Nodes

Apprendre le Tracking sur visages, objets, etc.

Utiliser des masques pour améliorer la correction colorimétrique

Appliquer des color grading à des séquences gigognes

**Atelier pratique : Étalonner un montage et travailler l'ambiance générale de la vidéo**

### Travailler avec les images clés

Modifier une ou plusieurs propriétés d'une vidéo à 2 instants différents  
Créer des images clés et comprendre la notion d'interpolation  
Modifier les trajectoires avec les points d'ancrages  
Comprendre les particularités du point d'ancrage  
Modifier la durée de l'animation

**Atelier : Animer les propriétés de position, échelle, rotation et transparence d'une vidéo et d'un effet**

### Utiliser l'espace de travail fusion

Maîtriser l'interface  
Comprendre le système des nœuds  
Créer des images clés

### Maîtriser la vitesse d'une animation dans l'espace de travail fusion

Créer des images clés de trajectoire  
Ouvrir et comprendre la fenêtre Spline  
Lisser la vitesse  
Maîtriser les principes des courbes de vitesse

**Atelier : Créer un habillage en lissant la vitesse des éléments animés**

### Maîtriser les bases des effets spéciaux

Détourer un sujet filmé sur fond vert grâce à l'effet "Deltakeyer"  
Superposer le sujet détourné dans une vidéo  
Incruster un sujet dans une vidéo grâce à un tracker et à une caméra virtuelle

**Atelier : Détourer un sujet/objet filmé sur fond vert puis l'incruster dans une vidéo**

### Communiquer avec les autres logiciels

Inclure DaVinci Resolve dans un flux de travail de plusieurs logiciels

**Atelier pratique : Réalisation d'un habillage, importation d'images et / ou d'effets supplémentaires dans la vidéo.**

### Exporter et diffuser d'un montage

Choisir entre les différents paramètres d'exportation en fonction du mode de diffusion :  
- Les différents formats d'enregistrement et de compression  
- L'encodage pour les différents modes de diffusion  
S'approprier les options d'exportation

**Atelier pratique : Finaliser un montage en deux étapes : 1) export détérioré pour échanges entre intervenants 2) export en qualité finale.**