

Formation Visual Basic.Net - Initiation

Formation éligible au CPF, contactez-nous au 09.72.37.73.73 pour en savoir plus

Durée :	3 jours
Public :	Tous
Pré-requis :	Utilisation courante d'un langage de programmation
Objectifs :	Apprendre à développer avec VB.NET
Référence :	.NE118-F
Code CPF :	Nous contacter
Demandeurs d'emploi :	Financement CPF possible, contactez-nous au 09.72.37.73.73

Introduction

Présentation de .NET
Les langages du framework .NET
Evolutions du VB / VB.Net, plateformes supportées
Environnement de développement
Types de projets : console, bibliothèque, WinForms, WPF, WCF,...

Structure minimale d'un programme VB.Net
Compilation, exécution et débogage

Atelier : Manipulation de l'environnement de développement - exemples de programmes VB.Net

Syntaxe de base

Variables : déclaration, types communs (Common Type System)
Organisation en mémoire (types primitifs / types références)
Opérateurs
Conversion de types : transtypage implicite / explicite
Instructions conditionnelles
Instructions d'itération, les boucles

Atelier : Multiples exemples d'applications

Tableaux

Principe de fonctionnement
Création de tableaux quelconques
Tableaux multidimensionnels et parcours
Atelier : Déclaration et manipulations de tableaux

Méthodes et paramètres

Introduction au procédural : définition, intérêt
Types et retours de fonctions
Passage de paramètres :
- par valeur (ByVal)
- par référence (ByRef)
- arguments variables (ParamArray)

Surcharge de méthodes (Overloads)
Paramètres optionnels (Optional)
Récursivité : définition, implémentation
Atelier : Découpage de l'application

Gestion des exceptions

Mécanisme d'exceptions, types
Capturer et traiter une exception (Try/Catch/Finally)
Déclenchement d'exceptions (Throw)
Atelier : Gestions des erreurs de saisie, remontées d'exceptions

Classes fondamentales à disposition

Notions sur les classes
Les chaînes de caractères, les dates,...
Les listes et collections diverses, algorithmes
L'accès aux fichiers et les flux
Atelier : Manipulation de collections et de flux

Applications graphiques avec WinForms

WinForms : présentation, composants et affichages
Structure d'un projet, références
Création de fenêtres
Utilisation de contrôles et gestion des événements
Organisation de l'application
Atelier : une application d'annuaire