Formation Visual Basic.Net - Initiation

Durée :	3 jours
Public :	Tous
Pré-requis :	Utilisation courante d'un langage de programmation
Objectifs :	Apprendre à développer avec VB.NET
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	.NE118-F
Note de satisfaction des participants:	5,00 / 5

Introduction

Présentation de .NET
Les langages du framework .NET
Evolutions du VB / VB.Net, plateformes supportées
Environnement de développement
Types de projets : console, bibliothèque, WinForms, WPF, WCF,...
Structure minimale d'un programme VB.Net
Compilation, exécution et débogage

Atelier : Manipulation de l'environnement de développement - exemples de programmes VB.Net

Syntaxe de base

Variables : déclaration, types communs (Common Type System)
Organisation en mémoire (types primitifs / types références)
Opérateurs
Conversion de types : transtypage implicite / explicite
Instructions conditionnelles
Instructions d'itération, les boucles

Atelier : Multiples exemples d'applications

Tableaux

Principe de fonctionnement
Création de tableaux quelconques
Tableaux multidimensionnels et parcours

Atelier : Déclaration et manipulations de tableaux

Méthodes et paramètres

Introduction au procédural : définition, intérêt
Types et retours de fonctions
Passage de paramètres :
- par valeur (ByVal)
- par référence (ByRef)
- arguments variables (ParamArray)
Surcharge de méthodes (Overloads)
Paramètres optionnels (Optional)
Récursivité : définition, implémentation

Atelier : Découpage de l'application

Gestion des exceptions

Mécanisme d'exceptions, types
Capturer et traiter une exception (Try/Catch/Finally)
Déclenchement d'exceptions (Throw)

Atelier : Gestions des erreurs de saisie, remontées d'exceptions

Classes fondamentales à disposition

Notions sur les classes
Les chaînes de caractères, les dates,...
Les listes et collections diverses, algorithmes
L'accès aux fichiers et les flux

Atelier : Manipulation de collections et de flux

Applications graphiques avec WinForms

WinForms : présention, composants et affichages
Structure d'un projet, références
Création de fenêtres
Utilisation de contrôles et gestion des évènements
Organisation de l'application

Atelier : une application d'annuaire