

## Formation Visual Basic.Net - Initiation

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Tous
<b>Pré-requis :</b>	Utilisation courante d'un langage de programmation
<b>Objectifs :</b>	Apprendre à développer avec VB.NET
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	.NE118-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	5,00 / 5

### Introduction

Présentation de .NET  
Les langages du framework .NET  
Evolutions du VB / VB.Net, plateformes supportées  
Environnement de développement  
Types de projets : console, bibliothèque, WinForms, WPF, WCF, ...  
Structure minimale d'un programme VB.Net  
Compilation, exécution et débogage

**Atelier : Manipulation de l'environnement de développement - exemples de programmes VB.Net**

### Syntaxe de base

Variables : déclaration, types communs (Common Type System)  
Organisation en mémoire (types primitifs / types références)  
Opérateurs  
Conversion de types : transtypage implicite / explicite  
Instructions conditionnelles  
Instructions d'itération, les boucles

**Atelier : Multiples exemples d'applications**

### Tableaux

Principe de fonctionnement  
Création de tableaux quelconques  
Tableaux multidimensionnels et parcours

**Atelier : Déclaration et manipulations de tableaux**

## **Méthodes et paramètres**

Introduction au procédural : définition, intérêt

Types et retours de fonctions

Passage de paramètres :

- par valeur (ByVal)

- par référence (ByRef)

- arguments variables (ParamArray)

Surcharge de méthodes (Overloads)

Paramètres optionnels (Optional)

Récurtivité : définition, implémentation

**Atelier : Découpage de l'application**

## **Gestion des exceptions**

Mécanisme d'exceptions, types

Capturer et traiter une exception (Try/Catch/Finally)

Déclenchement d'exceptions (Throw)

**Atelier : Gestions des erreurs de saisie, remontées d'exceptions**

## **Classes fondamentales à disposition**

Notions sur les classes

Les chaînes de caractères, les dates,...

Les listes et collections diverses, algorithmes

L'accès aux fichiers et les flux

**Atelier : Manipulation de collections et de flux**

## **Applications graphiques avec WinForms**

WinForms : présentation, composants et affichages

Structure d'un projet, références

Création de fenêtres

Utilisation de contrôles et gestion des événements

Organisation de l'application

**Atelier : une application d'annuaire**