

## Formation WPF

■ <b>Durée :</b>	3 jours (21 heures)
■ <b>Tarifs inter-entreprise :</b>	2 245,00 € HT (standard) 1 796,00 € HT (remisé)
■ <b>Public :</b>	Développeurs .NET
■ <b>Pré-requis :</b>	Connaitre le C# ou VB.net
■ <b>Objectifs :</b>	Savoir créer une interface graphique pour application C# ou VB.net avec WPF
■ <b>Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formation synchrone en présentiel et distanciel.</li><li>• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.</li><li>• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.</li><li>• Un formateur expert.</li></ul>
■ <b>Modalités d'évaluation :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.</li><li>• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li><li>• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.</li><li>• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.</li></ul>
■ <b>Sanction :</b>	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ <b>Référence :</b>	.NE537-F
■ <b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,36 / 5
■ <b>Contacts :</b>	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ <b>Modalités d'accès :</b>	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ <b>Délais d'accès :</b>	Variable selon le type de financement.
■ <b>Accessibilité :</b>	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à <a href="mailto:referenthandicap@dawan.fr">referenthandicap@dawan.fr</a> , nous étudierons ensemble vos besoins

## Introduction

Windows Presentation Foundation et autres bibliothèques .Net 3  
WPF par rapport à Winforms  
WPF et Silverlight, Métro / Windows Phone  
Manipulations de l'environnement de développement  
Rappels de C# ou VB.net et de XML

## Première interface

Une fenêtre créée automatiquement  
La syntaxe complète du XAML  
Les contrôles principaux et leurs propriétés  
Positionnement des contrôles

## Atelier pratique : des fenêtres diverses avec WPF

## Graphismes avancés

Dessin, brosses, pinceaux, transformations...  
Animations à partir du dessin, et fluidité  
Les animations  
Les formes libre, partir de maquettes graphiques  
Le système des styles  
Conseils pour les graphistes

## Atelier pratique : une belle et agréable interface graphique

## Interactivité et gestion des données

Retour sur les ressources dans une application WPF  
Liaisons de données pour l'affichage  
Modification des données par liaison automatique  
Bilan face à une base de données

## Atelier : affichage et modification de données