

## Formation Silverlight

<b>Durée :</b>	5 jours
<b>Public :</b>	Tous
<b>Pré-requis :</b>	Connaissance de VB.net ou c#
<b>Objectifs :</b>	Etre capable de créer, modifier, maintenir une application avec Silverlight - Connaître l'utilité, le contexte, les limites et alternatives à Silverlight
<b>Référence :</b>	.NE337-F
<b>Demandeurs d'emploi :</b>	Contactez-nous pour connaître les remises Pôle Emploi

### Introduction

Présentation  
Historique, versions, spécificités de Silverlight 3  
Rappels de .NET  
Un projet minimal - environnement, démarrage, débog

### Le code associé à Silverlight

Séparation code/présentation  
Les événements dans l'application  
Événement particuliers : le clavier, limites de la souris  
Accéder à la présentation depuis le code et modifier  
**Atelier pratique : une application remplie au démarrage**

### L'interface

Les composants standards pour l'agencement et l'interaction avec l'utilisateur  
Les graphismes : dessin, chemins, transformations, brosses, images  
Graphismes répétitifs : styles et templates  
Les animations : storyboard - mise en place et contrôle  
**Atelier pratique : une application dynamique et graphique**

### La vidéo

Formats de fichiers  
Les objets médias  
Les événements de la vidéo  
La timeline et l'association aux événements

### Silverlight dans le navigateur

Navigation par un menu (pages et frame)  
Collaboration avec le navigateur : chargement progressif  
Les paramètres et HtmlPage ; un autre menu  
Le stockage isolé

**Atelier pratique : plusieurs applications dans une même page**

### **Communication depuis Silverlight**

HttpRequest : appel d'une page quelconque

L'asynchronisme (multithreading)

Services Web et WCF

**Atelier pratique : communication complexe entre l'application et son serveur**

### **La persistance de données**

Utiliser Linq, accès à un fichier XML

Le DataContext, réalisation de tableaux de données

Liaison dans les deux sens, simplification des formulaires

**Atelier pratique : une application associée à une table de base de données**