

Formation WPF

Durée :	3 jours
Public :	Développeurs .NET
Pré-requis :	Connaitre le C# ou VB.net
Objectifs :	Savoir créer une interface graphique pour application C# ou VB.net avec WPF
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	.NE537-F
Note de satisfaction des participants:	4,36 / 5

Introduction

Windows Presentation Foundation et autres bibliothèques .Net 3
WPF par rapport à Winforms
WPF et Silverlight, Métro / Windows Phone
Manipulations de l'environnement de développement
Rappels de C# ou VB.net et de XML

Première interface

Une fenêtre créée automatiquement
La syntaxe complète du XAML
Les contrôles principaux et leurs propriétés
Positionnement des contrôles

Atelier pratique : des fenêtres diverses avec WPF

Graphismes avancés

Dessin, brosses, pinceaux, transformations...
Animations à partir du dessin, et fluidité
Les animations
Les formes libre, partir de maquettes graphiques
Le système des styles
Conseils pour les graphistes

Atelier pratique : une belle et agréable interface graphique

Interactivité et gestion des données

Retour sur les ressources dans une application WPF
Liaisons de données pour l'affichage
Modification des données par liaison automatique
Bilan face à une base de données

Atelier : affichage et modification de données