

Formation C# - Approfondissement

■ Durée :	2 jours (14 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	995,00 € HT (standard) 796,00 € HT (remisé)
■ Public :	Développeurs C#
■ Pré-requis :	Avoir suivi la formation C# initiation ou connaissances équivalentes
■ Objectifs :	Savoir développer des application complexes avec C#, créer des interfaces de gestion de bases et manipuler les objets de la plate-forme .NET
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	.NE143-F
■ Note de satisfaction des participants:	4,56 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Se rappeler des fondamentaux

Présentation .NET et différentes versions

Rappels de C#

Maîtriser la programmation orientée objet

Présentation de l'objet pour la structuration idéale du code et notions d'UML

Attributs et méthodes

Constructeurs, cycle de vie, gestion générale de la mémoire

L'agrégation d'objets

Création de propriétés, visibilité, encapsulation

Héritage dans l'application

Atelier : Implémentation de plusieurs classes métier

L'objet avancé en C#

Utilisation des espaces de nom et création

Classes abstraites et interfaces

Polymorphisme : intérêt, utilisation

Les mécanismes d'événements

Exemples de modélisation pour les applications complexes

Atelier : Organisation d'une application à base d'objets complexes - utilisation avancée des contrôles graphiques

Bibliothèques utiles de .NET

ADO.NET : accès à une base de données quelconque

Communication avec .NET : le web et autres protocoles

Présentation des éléments utiles supplémentaires à disposition et évolutions de C#

La création et l'utilisation de processus
Multithreading et synchronisation

Atelier : étude de cas complète - un agenda d'entreprise en C#

Passage de la certification (si prévue dans le financement)