

Formation Prototype

Durée :	2 jours
Public :	Webmasters avec de bonnes connaissances HTML et Javascript
Pré-requis :	Connaissance de JavaScript, DOM, CSS
Objectifs :	Maîtriser l'utilisation de la bibliothèque Prototype - Simplifier les appels AJAX
Référence :	SIT672-F
Demandeurs d'emploi :	Contactez-nous pour connaître les remises Pôle Emploi

Introduction

Présentation de Prototype : objectifs, alternatives

Cas d'utilisation

Vue globale de la librairie

Cohabitation avec d'autres frameworks

Atelier : Mise en place de Prototype.js - gestion des conflits avec les autres frameworks

Le coeur de Prototype

Notions d'objets, création de classes

Héritage : définition, utilisation

Modification du prototype d'une classe

Manipulation de chaînes de caractères

Gestion des dates, intervalles

Tableaux et collections Exécution périodique Utilisation des expressions régulières Fonctionnement standard de la classe Function

Atelier : Multiples scénarios d'utilisation de fonctions Prototype.js - création de classes et utilisation

Interfaces utilisateurs avec Prototype

Gestion des éléments de la page (DOM) : manipulation, création

Simplification de l'accès aux éléments de la page

Extension de la classe ELEMENT

Traitement des formulaires HTML

Gestion des styles CSS avec Prototype

Gestion des événements

Atelier : Manipulation de pages webs : éléments, styles, validation de formulaires, comportements, menus

Notions avancées

Communication asynchrone/synchrone

Mise en oeuvre d'AJAX

AJAX avec Prototype

Chargement de pages et injection de code

Compatibilité avec les autres frameworks

Script.aculo.us et Prototype

Atelier : Requêtes AJAX et effets visuels