DAWAN

Plan de la formation

www.dawan.fr

Formation WinDev Mobile pour iOS

Durée :	3 jours (21 heures)
Tarifs inter-entreprise :	1 975,00 € HT (standard) 1 580,00 € HT (remisé)
Public :	Développeur Windev
Pré-requis :	Avoir suivi le cours Windev ou avoir des connaissances équivalentes.Connaissances de l'utilisation d'un terminal mobile sous IOS.
Objectifs :	Découverte de l'environnement Windev Mobile- création d'applications Iphone, Ipad
Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
Référence :	PRO100129-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

Modalités d’accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Présentation de WinDev Mobile et du système iOS

Présentation des concepts de base.
Les principes de développement sous Mac OS X avec Xcode
Développement sous Windows avec WinDev Mobile
Configuration de Mac OS X pour le développement iOS
Configuration de Windows pour le développement iOS
Exemple d’application Objective C avec Xcode.

Les bases de données

Les bases de données HyperFileSQL.
Mode connecté et déconnecté.
Accès à d’autres formats de données.
Réplication mobile avec un serveur HFSQL
Accès aux bases de données tierces via un Webservice
Accès aux bases de données par le serveur d'accès aux bases Tierces

L'interface utilisateur

Utilisation de l’éditeur de fenêtres
Les règles d’interface sous iOS
Les champs spécifiques :
- Zone répétée
- Action Bar
- Fenêtre coulissante
- Balayage de contenu
- Rouleau (date, heure)

- Zone multilignes
- Interrupteur
- Sélecteur
- Graphe

Modèles de champs et Super-champs.
Paramétrage des touches du clavier.
Gestion multiplateforme (configurations, agencement, code-cible conditionnel)

La programmation

Les fonctions WLangage spécifiques pour les applications iOS
Les règles de programmation sous iOS (fenêtres non modales, inactivité, …)
Débogage de l’application (simulateur)
Utilisation du code natif Objective-C
Les notifications push (nouveau)
Les procédures et les fonctions
Envoyer un email
Gérer les coordonnées GPS
Prendre des photos
Gérer les zones répétées
Gérer le multifenêtrage
Fonctions vidéo

L'installation

La création de la procédure d'installation
Installation de l’application et de ses données
Les méthodes de déploiement de l’application
Déploiement sur le terminal mobile
Utilisation de l’App Store