

Formation C++11 : Nouveautés

Durée :	3 jours
Public :	Tous
Pré-requis :	Notions de C++
Objectifs :	Apprendre les nouveautés du C++11
Référence :	PRO893-F
Demandeurs d'emploi :	Contactez-nous pour connaître les remises Pôle Emploi

Découvrir C++11

Normes du C++

C++11 : apports, options de compilation

Rétro-compatibilité du code

Atelier : Mise en place de l'environnement de développement

Appliquer les évolutions du langage

Types et opérateurs

Tableaux, énumérations

Paramètres template étendus pour les templates variadic

Espaces de noms inline (association d'espaces de noms)

Propagation des exceptions

Namespace chrono

Atelier : Mise en oeuvre des améliorations du langage

Programmer en objet avec C++11

Constructeurs délégués et contraintes liées à l'héritage

Constructeur par déplacement (move constructor)

Littérales définies par l'utilisateur

Déclarations étendues de l'amitié

Surcharges explicites de la virtualité

Gestion de la mémoire : smart pointers

Pointeurs et conteneurs (STL)

Atelier : Création et manipulation d'objets en C++11

Gérer la concurrence

Création de threads, exécution

Gestion des données, résultat

Capacités d'exécution d'une plateforme - hardware_concurrency()

Atelier : Usage du multithreading et mesure des bénéfices

Utiliser les lambda-expressions

Quid de la programmation fonctionnelle

Implémentation d'expressions lambda

Gestion des closures

Atelier : Multiples scénarios d'utilisation des lambda expressions