

Formation Agile Scrum : Approfondissement

Durée :	2 jours
Public :	Toute personne devant être impliquée dans un projet Scrum : ScrumMaster, Product Owner, Scrum Developer, DSI
Pré-requis :	Notions de gestion de projets Agile
Objectifs :	Maîtriser la gestion de projets agiles avec la méthode Scrum
Référence :	Mé100282-F
Demandeurs d'emploi :	Contactez-nous pour connaître les remises Pôle Emploi

Rappel du cadre Scrum

Cycle de vie d'un projet Scrum

Rôles définis par Scrum : Product Owner, Scrum Master, Team

Time boxes : Sprint planning, Sprint Review, Sprint Retrospective, Daily Scrum

Serious Game : Répartition des tâches par rôle

Partager la vision du produit

Vision du produit : définition, intérêt

Forme d'une vision : Lean Canvas

Toolbox

Exemple complet de Product Vision Board

Atelier : Construction et analyse d'une vision de produit

Recueillir le besoin

Faire émerger le besoin

Techniques de recueil

Organisation des rôles des acteurs (RACI)

Formaliser le besoin : IEEE vs Use Cases vs User Stories

Ateliers :

- Construction d'une matrice RACI pour organiser les rôles d'un projet.
- conduite d'un entretien de recueil (technique des 9 cases)
- Animation d'un atelier de brainstorming et construction de mind maps.

Construire le produit

Construction d'une Roadmap
Des objectifs aux fonctionnalités : Impact mapping
Identifier et structurer les fonctionnalités : Story mapping
Déduire la roadmap de la story map
Démarche de construction du product backlog
Rédaction des user stories : forme, spécification INVEST
Compléments d'une user stories : contraintes opérationnelles, maquettes,..
Ecriture des tests d'acceptation (méthode Behaviour Driven Development)
Outils d'automatisation des tests

Ateliers :

- **Construction d'une impact map à partir de la vision du produit.**
- **Construction d'une story map, identification des MMF (Minimum Marketable Features).**
- **Construction de la roadmap.**
- **Rédaction de user stories et ateliers three amigos pour les tests d'acceptation.**

Estimer et prioriser les stories

Techniques d'estimation : ideal days vs story points
Mise en oeuvre de la méthode des story points
Fiabilisation de l'estimation
Facteurs d'hierarchisation des besoins
Méthodes de priorisation : Kano vs MOSCOW vs Poids relatifs
Priorisation par thèmes : themes screening / scoring
Gestion des risques
Regroupement et ordre final des stories dans le product backlog

Ateliers :

- **Poker planning game pour l'estimation des stories.**
- **Calcul de la priorité avec la méthode des poids relatifs.**
- **Remaniement du product backlog.**

Planifier et piloter un projet Scrum

Roadmap et plan de release
Réunion de sprint planning, construction du sprint backlog
Daily Scrum meeting
Indicateurs de performances : Burn Down et Burn Up chart
Suivi de l'avancement : Kanban board, Parking Lots
Outil de checkpoint des équipes : ROTI, One Word, ...
Revue de sprint
Rétrospective de sprint

Ateliers :

- **Animation d'une réunion de sprint planning, découpage de stories en tâches.**
- **Revue de sprint : acteurs, démonstration, validation des stories.**
- **L'art de la rétrospective : speed car/boat, Turn the tables, Jeopardy**
- **Utilisation d'outils de gestion de projets agiles.**

Etablir un contrat agile

Différentes formes d'un contrat agile
Mise en place d'un Plan d'Assurance Qualité (PAQ)
Contractualisation par Sprint