



Conseil, ingénierie, formations

## Formation Flex Initiation

**Durée :** 3 jours

**Public :** Développeurs Flash ActionScript

**Pré-requis :** Algorithmie, notions de POO

**Objectifs :** Maîtriser les principales fonctionnalités de Flex - Apprendre la syntaxe MXML - Apprendre à utiliser les conteneurs, concevoir des interfaces, des animations - S'initier à la programmation Action Script

### Introduction

A propos de Flex

Quelques concepts : Environnement, RIA, ActionScript, XML, MXML

Les avantages de Flex

### Présentation de l'environnement de travail

Présentation de l'IDE Eclipse

Les différents panneaux : le panneau explorateur, de propriété, de composant, ...

Présentation de l'arborescence « bin », « html-template », « src » et des différentes extensions

Apprendre à travailler en mode Design et en mode Source

### Création d'un premier projet

MXML et ActionScript

Le fichier MainApplication

Comprendre les événements

Ajouter un premier script

### Les Conteneurs

Le principe du positionnement : absolute, vertical, horizontal

Les principaux composants conteneurs : Application, Hbox, VBox, Canvas, Panel...

Création d'un composant personnalisé

### La Navigation

Les composants de navigation : ViewStack, LinkBar, TabBar, MenuBar, Accordion

Apprendre à utiliser les composants avec les états

Ajouter des événements sur les états en MXML et ActionScript

Gestion des transitions

Etude de cas : construction d'un petit site Web

### Introduction à ActionScript

Syntaxe et structure d'ActionScript  
Ajouter de l'ActionScript dans votre MXML  
Interactivité et ActionScript : Apprendre à gérer les événements  
Les variables et leurs différents types  
L'écriture d'un premier programme ActionScript simple  
Mettre en place une stratégie de débogage

### Les principaux composants de donnée

Les principaux contrôles : champ Texte, Image, bouton radio, liste déroulante, champ date  
Principe et fonctionnement des formulaires  
Le composant DataGrid  
Un composant Wysiwyg : RichTextEditor  
Afficher et éditer les données  
Databinding : lier les composants à des sources de données externes  
Etude de cas : créer un formulaire de contact

### Styliser votre application

Modifier l'aspect graphique de votre application  
Gestion des polices  
Apprendre à utiliser des styles au sein de Flex

# Les avantages

- Un support et les exercices du cours pour chaque stagiaire
- Un formateur expert ayant suivi une formation à la pédagogie
- Le déjeuner compris en inter-entreprises
- Boissons offertes pendant les pauses en inter-entreprises
- Soutien du formateur pendant un mois**
- Salles lumineuses et locaux facilement accessibles
- Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75% de pratique minimum