



Conseil, ingénierie, formations

Formation Swish

Durée : 2 jours

Public : Tous

Pré-requis : Connaissance de logiciels bureautiques

Objectifs : Maîtriser les principales fonctionnalités de Swish - Apprendre à concevoir des effets, des animations, à intégrer du son

Prise en main de Swish

- Présentation du logiciel
- Les outils dessin
- Effet de déplacement
- Effet d'effacement
- La guideline
- Effet de transformation
- Couleur de fond de l'animation
- Effet 3D Spin
- Les outils texte
- Effacement et déplacement de texte
- Exercice : Animation d'histogramme
- Les effets TypeWriter
- Les effets Vortex : application à un texte de l'effet Vortex, spin back
- Les autres effets
- Exercice : message publicitaire

Fonctions avancées de Swish

- Utilisation des dégradés et images
- Création et utilisation des groupes, sprites et boutons
- Lecture / Arrêt d'une animation
- Déplacements
- Paramétrages avancés des effets.
- Personnalisation/enregistrement des effets
- Exercice : création d'une navigation
- Préchargement
- Son
- Fonctions import/export
- Etude de cas : construction d'une animation pour votre site Web

Les avantages



Un support et les exercices du cours pour chaque stagiaire

Les avantages

- Un formateur expert ayant suivi une formation à la pédagogie
- Le déjeuner compris en inter-entreprises
- Boissons offertes pendant les pauses en inter-entreprises
- Soutien du formateur pendant un mois
- Salles lumineuses et locaux facilement accessibles
- Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75% de pratique minimum