



Conseil, ingénierie, formations

Formation Flash Initiation

Durée : 3 jours

Public : Tous

Pré-requis : Connaissance de logiciels bureautiques

Objectifs : Maîtriser les principales fonctionnalités de Flash - Apprendre à concevoir des effets, des animations, à intégrer du son ou de la vidéo - S'initier aux bases de la programmation Action Script

Introduction

A propos de Flash
Quelques concepts

Premiers pas avec Flash

Familiarisation avec l'espace de travail
Utilisation des différents panneaux
Paramétrage des préférences
Créer un premier document

Dessiner avec Flash

Le panneau outil
Les différents outils de dessin
Le dessin vectoriel

Les symboles

Les symboles graphiques
Les symboles boutons
Les symboles clips
Intérêt des symboles

Création de mouvement

Les effets de scénario
Les animations image par image
L'interpolation de mouvement
L'interpolation de forme
L'interpolation de mouvement le long d'une trajectoire

Les calques

Principes et intérêts des calques
Les calques de Guide de mouvement
Les calques de Masque

Le multimédia dans Flash

Les formats audio
Ajout de son à une animation
Ajout de son à un bouton
Les formats vidéo
Les méthodes d'importation des vidéos
Utilisation de l'assistant d'importation vidéo

Gestionnaire d'évènements

La gestion des évènements avec addEventListener()
Les évènements du scénario
Les évènements utilisateurs souris et clavier

Introduction à ActionScript

Syntaxe et structure d'ActionScript
Quelques fonctions intégrées
Interactivité et ActionScript
Créer un petit site Web avec une barre de progression

La publication

Utilisation de l'assistant d'exportation
Les différents paramètres d'exportation
Intégration du Flash dans HTML

Les avantages

- Un support et les exercices du cours pour chaque stagiaire
- Un formateur expert ayant suivi une formation à la pédagogie
- Le déjeuner compris en inter-entreprises
- Boissons offertes pendant les pauses en inter-entreprises
- Soutien du formateur pendant un mois
- Salles lumineuses et locaux facilement accessibles
- Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75% de pratique minimum