



Conseil, ingénierie, formations

## Formation Flash Initiation + Approfondissement

**Durée :** 5 jours

**Public :** Tous

**Pré-requis :** Connaissance de logiciels bureautiques

**Objectifs :** Maîtriser les principales fonctionnalités de Flash - Apprendre à concevoir des effets, des animations, à intégrer du son ou de la vidéo - Maîtriser le langage de programmation Action Script - Savoir créer un site Web Flash

### Introduction

A propos de Flash  
Quelques concepts

### Premiers pas avec Flash

Familiarisation avec l'espace de travail  
Utilisation des différents panneaux  
Paramétrage des préférences  
Créer un premier document

### Dessiner avec Flash

Le panneau outil  
Les différents outils de dessin  
Le dessin vectoriel

### Les symboles

Les symboles graphiques  
Les symboles boutons  
Les symboles clips  
Intérêt des symboles

### Création de mouvement

Les effets de scénario  
Les animations image par image  
L'interpolation de mouvement  
L'interpolation de forme  
L'interpolation de mouvement le long d'une trajectoire

### Les calques

Principes et intérêts des calques  
Les calques de Guide de mouvement  
Les calques de Masque

## Le multimédia dans Flash

- Les formats audio
- Ajout de son à une animation
- Ajout de son à un bouton
- Les formats vidéo
- Les méthodes d'importation des vidéos
- Utilisation de l'assistant d'importation vidéo

## Gestionnaire d'évènements

- La gestion des évènements avec addEventListener()
- Les évènements du scénario
- Les évènements utilisateurs souris et clavier

## Introduction à ActionScript

- Syntaxe et structure d'ActionScript
- Quelques fonctions intégrées
- Interactivité et ActionScript
- Créer un petit site Web avec une barre de progression

## La publication

- Utilisation de l'assistant d'exportation
- Les différents paramètres d'exportation
- Intégration du Flash dans HTML

## ActionScript en détail

- Les variables et leurs différents types
- Les différents opérateurs
- Les structures conditionnelles et les boucles
- L'écriture d'un premier programme ActionScript simple
- La création et l'utilisation des fonctions
- Les conseils de code et les raccourcis
- Mettre en place une stratégie de débogage

## Intéreactivité et Action Script

- Contrôle de la lecture dans une animation
- Appeler une nouvelle URL
- Obtenir la position de la souris
- Obtention des pressions sur les touches
- Créer un player audio avec Action script

## Les composants

- Utilisation des différents composants
- Personnalisation des composants

## La programmation objet avec ActionScript

- Terminologies et concepts de la programmation objet
- Les différentes classes intégrées dans Flash
- Les classes de chargement de media externe
- Créer sa propre classe

## Coupler Flash avec un script serveur

Envoyer des données à partir de Flash  
Réceptionner les données d'un script serveur  
Créer un formulaire de mail

### Créer un site Web Flash

Exercice : création d'une navigation  
Paramétrages avancés des effets  
Personnalisation/enregistrement des effets  
Préchargement  
Etude de cas : construction d'un petit site Web

# Les avantages

- Un support et les exercices du cours pour chaque stagiaire
- Un formateur expert ayant suivi une formation à la pédagogie
- Le déjeuner compris en inter-entreprises
- Boissons offertes pendant les pauses en inter-entreprises
- Soutien du formateur pendant un mois
- Salles lumineuses et locaux facilement accessibles
- Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75% de pratique minimum