



Conseil, ingénierie, formations

## Formation Flash avancé : Travailler avec des données externes et PHP

**Durée :** 5 jours

**Public :** Tous

**Pré-requis :** Connaissance de Flash et PHP

**Objectifs :** Maîtriser le langage de programmation Action Script - Apprendre à faire communiquer plusieurs animations entre elles - Travailler avec des données externes provenant de PHP - Echanger des données entre Flash et PHP au format XML

### Principe de base du langage Action Script

- Rappel des principales fonctionnalités de Flash
- Les variables, les constantes et leurs différents types
- Les différents opérateurs
- Les structures conditionnelles et les boucles
- La création et l'utilisation des fonctions
- Gérer les événements sous Flash

### La programmation orientée objet en ActionScript

- Terminologies et concepts de la programmation objet
- Un premier exemple d'utilisation de classes intégrées dans Flash avec MovieClip
- Création d'une classe personnalisée
- Création de méthodes et de propriétés
- Enregistrement et appel de classe

### Chargement de media externe

- Chargement d'un son avec la Classe Sound
- Chargement d'une vidéo avec les classes Video, NetConnection et NetStream
- Chargement de media externes avec les classes MovieClip et MovieClipLoader
- La sécurité et le chargement de media interdomaine
- Etude de cas : création d'un lecteur MP3

### Communiquer avec d'autres animations

- La classe LocalConnections
- Envoyer des données d'une animation à l'autre
- Stocker des données persistantes avec la classe shareObject

Sérialisation d'objets  
Partager des données entre applications Flash

### Travailler avec des données externes provenant de PHP

Réception de données au chargement de l'animation Flash avec FlashVars  
Recevoir des données avec les fonctions de communication  
Reception de données à travers la classe MovieClip  
Envoyer et télécharger des données grâce à la classe LoadVars  
La nouvelle classe de communication en Action Script 3 : URLLoader  
Etude de cas : Création d'un formulaire de mail

### Upload et Download de fichier avec PHP et Flash

La classe FileReference  
Télécharger un fichier  
Envoyer un fichier  
Vérifier la progression d'un téléchargement  
Etude de cas : Construction d'un formulaire de candidature en Flash

### Echanger des données entre Flash et PHP au format XML

Vue d'ensemble de la structure d'un fichier XML  
Aperçu de simpleXML en PHP  
Créer un objet XML dans Flash avec la classe XML  
Ajouter un élément, un attribut à un objet XML  
Lire des noeuds, des attributs dans un objet XML  
Charger des données XML à partir de PHP dans Flash  
Envoyer des données XML à un script PHP  
Etude de cas : Construction d'un CMS en Flash

### Les services Web et Flash Remoting

Principe et intérêts  
Appeler et traiter les réponses avec Flash Remoting  
Gestion des erreurs  
Flash Remoting et AMFPHP

# Les avantages



Un support et les exercices du cours pour chaque stagiaire



Un formateur expert ayant suivi une formation à la pédagogie

# Les avantages

- Le déjeuner compris en inter-entreprises
- Boissons offertes pendant les pauses en inter-entreprises
- Soutien du formateur pendant un mois**
- Salles lumineuses et locaux facilement accessibles
- Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75% de pratique minimum