



Conseil, ingénierie, formations

Formation Flash avancé : Travailler avec des données externes et PHP

Durée : 5 jours

Public : Tous

Pré-requis : Connaissance de Flash et PHP

Objectifs : Maîtriser le langage de programmation Action Script - Apprendre à faire communiquer plusieurs animations entre elles - Travailler avec des données externes provenant de PHP - Echanger des données entre Flash et PHP au format XML

Principe de base du langage Action Script

Rappel des principales fonctionnalités de Flash
Les variables, les constantes et leurs différents types
Les différents opérateurs
Les structures conditionnelles et les boucles
La création et l'utilisation des fonctions
Gérer les événements sous Flash

La programmation orientée objet en ActionScript

Terminologies et concepts de la programmation objet
Un premier exemple d'utilisation de classes intégrées dans Flash avec MovieClip
Création d'une classe personnalisée
Création de méthodes et de propriétés
Enregistrement et appel de classe

Chargement de media externe

Chargement d'un son avec la Classe Sound
Chargement d'une vidéo avec les classes Video, NetConnection et NetStream
Chargement de media externes avec les classes MovieClip et MovieClipLoader
La sécurité et le chargement de media interdomaine
Etude de cas : création d'un lecteur MP3

Communiquer avec d'autres animations

La classe LocalConnections
Envoyer des données d'une animation à l'autre
Stocker des données persistantes avec la classe shareObject
Sérialisation d'objets
Partager des données entre applications Flash

Travailler avec des données externes provenant de PHP

Réception de données au chargement de l'animation Flash avec FlashVars
Recevoir des données avec les fonctions de communication
Reception de données à travers la classe MovieClip
Envoyer et télécharger des données grâce à la classe LoadVars
La nouvelle classe de communication en Action Script 3 : URLLoader
Etude de cas : Création d'un formulaire de mail

Upload et Download de fichier avec PHP et Flash

La classe FileReference
Télécharger un fichier
Envoyer un fichier
Vérifier la progression d'un téléchargement
Etude de cas : Construction d'un formulaire de candidature en Flash

Echanger des données entre Flash et PHP au format XML

Vue d'ensemble de la structure d'un fichier XML
Aperçu de simpleXML en PHP
Créer un objet XML dans Flash avec la classe XML
Ajouter un élément, un attribut à un objet XML
Lire des noeuds, des attributs dans un objet XML
Charger des données XML à partir de PHP dans Flash
Envoyer des données XML à un script PHP
Etude de cas : Construction d'un CMS en Flash

Les services Web et Flash Remoting

Principe et intérêts
Appeler et traiter les réponses avec Flash Remoting
Gestion des erreurs
Flash Remoting et AMFPHP

Les avantages

- Un support et les exercices du cours pour chaque stagiaire
- Un formateur expert ayant suivi une formation à la pédagogie
- Le déjeuner compris en inter-entreprises
- Boissons offertes pendant les pauses en inter-entreprises
- Soutien du formateur pendant un mois
- Salles lumineuses et locaux facilement accessibles

Les avantages



Methodologie basée sur l'Active Learning : 75% de pratique minimum