



Conseil, ingénierie, formations

Formation Programmation Orientée Objet

Durée : 2 jours

Public : Tous

Pré-requis : Connaissance de la programmation

Objectifs : Comprendre les enjeux de la conception par objets - Maîtriser les concepts généraux et pouvoir les appliquer aux principaux langages objets

Introduction

Historique et comparaison
Impossibilités et enjeux : passer du procédural à l'objet
Syntaxe rapide généraliste de plusieurs langages accueillant l'objet

Utiliser l'objet

Les instances des objets
Staticité et dynamicité : correspondance avec la vie réelle

Eléments principaux d'architecture

Les classes, attributs et méthodes : éléments fondamentaux
Héritage et réutilisation du code
Visibilité : comment, pourquoi
Interfaces et abstraction : préparation raisonnée d'une architecture

Eléments avancés de l'objet

Les composants, les packages, éléments de programmation par composants
Notions essentielles d'UML
Quelques Design Patterns d'utilisation courante
Différences entre langages

Comparatif pratique : l'objet dans les langages Java / C# / PHP 5.0

Les avantages



Un support et les exercices du cours pour chaque stagiaire



Un formateur expert ayant suivi une formation à la pédagogie

Les avantages

- Le déjeuner compris en inter-entreprises
- Boissons offertes pendant les pauses en inter-entreprises
- Soutien du formateur pendant un mois
- Salles lumineuses et locaux facilement accessibles
- Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75% de pratique minimum