



Conseil, ingénierie, formations

Formation JAVA Initiation

Durée : 3 jours

Public : Tous

Pré-requis : Utilisation courante d'un langage

Objectifs : Pouvoir réaliser des applications et des applets en Java - Savoir choisir les technologies adaptées et mettre en place des interfaces efficaces

Introduction

- Historique
- Utilisations, choix d'une solution
- Installation
- Compilation et interprétation
- Manipulation de l'environnement
- Lexique usuel

Concepts et syntaxe

- Affecter, modifier, calculer
- Commentaires et code lisible
- L'application dans la console

Les variables

- Définition
- Utilisation
- Les types usuels
- Créer et détruire une variable
- Les opérations, les équations
- Déclarer des constantes
- Les tableaux et la mémoire : manipuler beaucoup de données

Les structures

- Conditions et blocs : réagir à l'information
- Les boucles et la manipulation des tableaux

L'objet

- Classes et package
- Utilisation d'une librairie externe
- Attributs

Les méthodes, organisation du code et appels multiples
Structuration générale et cas de figure usuels
Le polymorphisme et les interfaces, représentation de la vie réelle

Les fonctionnalités usuelles

Les flux, manipulation de fichiers et de connections réseaux
Les applets, l'interactivité sur le web
Les collections (listes, arbres...) et l'organisation des données en mémoire
Présentation d'AWT et Swing pour les interfaces graphiques

Les avantages

- Un support et les exercices du cours pour chaque stagiaire
- Un formateur expert ayant suivi une formation à la pédagogie
- Le déjeuner compris en inter-entreprises
- Boissons offertes pendant les pauses en inter-entreprises
- Soutien du formateur pendant un mois
- Salles lumineuses et locaux facilement accessibles
- Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75% de pratique minimum