



Conseil, ingénierie, formations

Formation Swing / MVC : création d'interfaces graphiques

Durée : 3 jours

Public : Tous

Pré-requis : Connaître les bases de Java

Objectifs : Développer des interfaces graphiques avec Swing - Réaliser des tests unitaires pour IHM

Introduction

Présentation des Java Foundation Classes :
(AWT, Swing, Java2D, DragAndDrop, Accessibility et Internationalization)
Comparaison des modèles AWT et SWING
Rappels des principaux design patterns utilisés en Java

Swing

Les bases fondamentales
Le pattern MVC (Modèle-Vue-Contrôleur)
Paramétrisation des chartes graphiques (Pluggable look and feel)
Organisation des interfaces graphiques avec gestion d'événement
Construction d'IHM avec NetBeans

Containers

Principe
Conteneurs de haut niveau
Conteneurs utilitaires (généraux et spécifiques)

Composants (widgets)

Principe
Panorama des composants disponibles
Construction de multiples interfaces graphiques

Gestion du positionnement

Layouts managers : définition
Les gestionnaires les plus courants (absolu, BorderLayout, FlowLayout, GridLayout,..)
Autres gestionnaires utilisés dans les WYSIWYG

Gestion des événements

Principe
Classes fondamentales
Listeners disponibles
Séparation présentation/traitement
Performances

Exemples multiples

Concepts avancés

Tests unitaires avec JFC Unit
Personnalisations, internationalisation
Gestion des impressions et des copies

Etude de cas

Architecture et Implémentation d'une application complète

Les avantages

- Un support et les exercices du cours pour chaque stagiaire
- Un formateur expert ayant suivi une formation à la pédagogie
- Le déjeuner compris en inter-entreprises
- Boissons offertes pendant les pauses en inter-entreprises
- Soutien du formateur pendant un mois
- Salles lumineuses et locaux facilement accessibles
- Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75% de pratique minimum