



Conseil, ingénierie, formations

## Formation Méthodes et bonnes pratiques de l'ingénierie en Java

**Durée :** 2 jours

**Public :** Tous

**Pré-requis :** Avoir suivi le stage "Java initiation" ou posséder les connaissances équivalentes

**Objectifs :** Comprendre les phases essentielles d'un projet Java - Connaître les principes architecturaux courant en Java

### Introduction

- Versions de Java et des outils
- Manipulations de l'environnement
- Présentation de JEE
- Java vis-à-vis des autres langages

### Architecture en Java

- Bonnes pratiques d'architecture
- Rappels d'UML
- Le principe des Design Patterns et les limites
- Design Patterns GoF : les reconnaître, les utiliser
- Design Patterns GoF : modèles principaux
- Autres Design Patterns

### Méthodes et processus

- Les différentes phases fondamentales d'un projet Java
- JUnit - solution de test unitaire de Java
- Les méthodes agiles - présentation de eXtreme Programming
- Présentation du cycle en V et mise en oeuvre
- Présentation de RUP et adaptation spécifique à Java
- La documentation en Java - présentation de javadoc et conseils
- Comparaison et bilan des méthodes de développement

# Les avantages

- Un support et les exercices du cours pour chaque stagiaire
- Un formateur expert ayant suivi une formation à la pédagogie
- Le déjeuner compris en inter-entreprises
- Boissons offertes pendant les pauses en inter-entreprises
- Soutien du formateur pendant un mois
- Salles lumineuses et locaux facilement accessibles
- Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75% de pratique minimum