



Conseil, ingénierie, formations

## Formation Méthodes et bonnes pratiques de l'ingénierie en Java

**Durée :** 2 jours

**Public :** Tous

**Pré-requis :** Avoir suivi le stage "Java initiation" ou posséder les connaissances équivalentes

**Objectifs :** Comprendre les phases essentielles d'un projet Java - Connaître les principes architecturaux courant en Java

### Introduction

Versions de Java et des outils  
Manipulations de l'environnement  
Présentation de JEE  
Java vis-à-vis des autres langages

### Architecture en Java

Bonnes pratiques d'architecture  
Rappels d'UML  
Le principe des Design Patterns et les limites  
Design Patterns GoF : les reconnaître, les utiliser  
Design Patterns GoF : modèles principaux  
Autres Design Patterns

### Méthodes et processus

Les différentes phases fondamentales d'un projet Java  
JUnit - solution de test unitaire de Java  
Les méthodes agiles - présentation de eXtreme Programming  
Présentation du cycle en V et mise en oeuvre  
Présentation de RUP et adaptation spécifique à Java  
La documentation en Java - présentation de javadoc et conseils  
Comparaison et bilan des méthodes de développement

# Les avantages



Un support et les exercices du cours pour chaque stagiaire



Un formateur expert ayant suivi une formation à la pédagogie

# Les avantages

- Le déjeuner compris en inter-entreprises
- Boissons offertes pendant les pauses en inter-entreprises
- Soutien du formateur pendant un mois
- Salles lumineuses et locaux facilement accessibles
- Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75% de pratique minimum