

Formation Vray pour Sketchup : Textures et rendu Initiation

Durée :	3 jours
Public :	Dessinateur, chargé de projets architecturaux, décorateurs
Pré-requis :	Maîtriser les fonctions de texture, rendu et de modélisation sketchup
Objectifs :	Créer des textures complexes - Découvrir et maîtriser les notions d'éclairage 3D - Eclairer vos scènes intérieures ou extérieures pour produire des images et des matériaux réalistes
Référence :	CAO100267-F
Demandeurs d'emploi :	Contactez-nous pour connaître les remises Pôle Emploi

Prendre en main Vray sketchup

- Présentation de l'interface
- Parcours des différents menus et barres d'outils
- Présentation des différentes fenêtres
- Organisation des palettes

Manipuler les textures de base

- Les différents canaux et leurs fonctions : diffusion, salissure, réflexion, réfraction, opacité
- Les propriétés avancées : option matériaux, maps, contraintes
- La prévisualisation (sol, mur, générique, ...)
- Les réglages rapides

Atelier pratique : modification des réglages sur une texture de base. Application de cette texture sur différents objets. Modifications de réglages et aperçus. Création de texture types : plastique, verre, matériaux divers

Utiliser les textures non procédurales

- Avantages et contraintes du mode non procédurale (à base de fichier image)
- Recherche de fichiers de texture image en ligne ou de la bibliothèque sketchup
- Analyse du type d'image (image permettant la répétition)
- Application d'image dans les différents canaux

Atelier pratique : création de texture avec le mode non procédurale, paramétrages des différents réglages. enregistrement des textures créées et aperçus.

Découvrir les types de matériaux de base

- Utilisation de la bibliothèque vray
- Choix d'un matériaux en fonction de la texture voulue
- Ajouts de propriétés au matériaux
- Mixage de textures
- Réglages et test des propriétés

Atelier pratique : création de texture complexes mêlant bosses, reflets, brillance, réfraction, transparence, etc...

Découvrir les différents types d'éclairages

Le soleil sketchup

Eclairage rectangulaire

Eclairage sphère

Eclairage spot

Eclairage omni

Choix du type d'éclairage en fonction de la scène

Test de réglages des différents types de lumières

Atelier pratique : sur différentes scènes (architecture, objets, ...) application d'éclairages et réglages pour des rendus optimisés.