

## Formation Sketchup Initiation + Approfondissement

<b>Durée :</b>	5 jours
<b>Public :</b>	Tous
<b>Pré-requis :</b>	Aucun
<b>Objectifs :</b>	Dessiner et structurer des objets en 3D. Travailler les rendus avec les textures. Plaquer des photo d'ambiance. Utiliser le bac à sable pour modeler et donner du volume aux terrains, gérer la bibliothèque de texture.
<b>Référence :</b>	CAO215-F
<b>Demandeurs d'emploi :</b>	Contactez-nous pour connaître les remises Pôle Emploi

### Prise en main

Présentation de l'interface  
Parcours des différents menus et barres d'outils  
Présentation des différentes fenêtres : Styles, Composants, Scène...  
Organisation des palettes  
Définir les unités de mesure  
Les principaux outils de modélisation 2D

### Les rudiments de la modélisation

Les outils de positionnement : Orbite, Panoramique, Zoom...  
Les outils de remplissage : Effacer, Colorier  
Les outils de forme : Ligne, Arc, Rectangle, Cercle...  
Les outils de mesure  
Les outils de dessin 3D  
L'outil pousser/tirer  
Déplacer/copier  
Rotation et pivoter autour de vos modèles  
L'outil Intersection  
Alignement des axes et des vues  
**Atelier : modeler une cabane de jardin**

### Les outils bac à sable

Outil modeler, Diviser Surfaces, Smoove, Gratter, Retourner l'arête, Projeter, Ajouter des détails  
Créer un terrain à partir de contours, à partir de zéro  
Projeter une surface sur votre terrain  
Ajouter des détails  
Modéliser un talus  
**Atelier : créer un jardin en relief, modeler un terrain avec des contours**

### Les textures

Informations sur les textures

Positionner et orienter le sens de la texture  
Mettre à l'échelle une texture  
Appliquer une texture sur un élément courbe  
Ajouter une texture dans la palette de SketchUp  
**Atelier : Plaquer une photo de fond sur un volume**

## Placage de photos

Importer une texture à partir d'une image  
Texturer à partir de photos  
Réduire la taille de votre photo  
Uniformiser votre photo  
**Atelier : Plaquer une photo sur un volume 3D et la positionner à la dimension**

## Les scènes

Mémoriser une scène  
Créer, Nommer, Supprimer  
Régler les transitions entre les scènes  
**Atelier : Créer plusieurs scènes d'un dessin précédent**

## Le rendu

Les différents styles graphiques  
Mettre du brouillard  
Afficher les ombres  
Paramètres d'ombres  
**Atelier : Donner une ambiance à une scène simple**

## L'exportation

Exporter en PDF  
Paramétrer le PDF  
**Atelier : Paramétrer et exporter le dessin au format PDF**

## Utiliser des ressources

Téléchargement des composants  
Utilisation des composants  
Découvrir la banque d'images

## Atelier : Création d'un pavillon

Création des murs, des ouvertures  
Création d'un escalier  
Ajout des aménagements intérieurs  
Application des textures, des styles

## Création d'animation

Utiliser la scène  
Création et lecture d'une visite virtuelle à partir d'une scène

## Publication de vos animations

Les différents formats d'exportation : image (jpg), vidéo (avi)...  
Partage de modèle via la banque d'images 3D de Google  
Partager vos modèles dans Google Earth