

## Formation Sketchup Approfondissement

<b>Durée :</b>	2 jours
<b>Public :</b>	Tous
<b>Pré-requis :</b>	Aucun
<b>Objectifs :</b>	Aller plus loin avec Sketchup et appréhender la modélisation d'objets 3D
<b>Référence :</b>	CAO998-F
<b>Demandeurs d'emploi :</b>	Contactez-nous pour connaître les remises Pôle Emploi

### Rappels

#### Les outils bac à sable

Outil modeler, Diviser Surfaces, Smoove, Gratter, Retourner l'arête, Projeter, Ajouter des détails  
Créer un terrain à partir de contours, à partir de zéro  
Projeter une surface sur votre terrain  
Ajouter des détails  
Modéliser un talus  
**Atelier : créer un jardin en relief, modeler un terrain avec des contours**

#### Utiliser des ressources

Créer et modifier des composants  
Téléchargement des composants  
Utilisation des composants  
Découvrir la banque d'images  
**Atelier : créer et insérer des composants dans un dessin**

#### Atelier : Création d'un pavillon

Création des murs, des ouvertures  
Création d'un escalier  
Ajout des aménagements intérieurs  
Application des textures, des styles

#### Création d'animation

Utiliser la scène  
Création et lecture d'une visite virtuelle à partir d'une scène

#### Publication de vos animations

Les différents formats d'exportation : image (jpg), vidéo (avi)...

Partage de modèle via la banque d'images 3D de Google

Partager vos modèles dans Google Earth