

Formation AutoCAD 2D Avancé avec préparation de la certification Autodesk

Formation éligible au CPF, contactez-nous au 09.72.37.73.73 pour en savoir plus

Durée :	5 jours
Public :	Dessinateur, ingénieur
Pré-requis :	Personnes ayant suivi AutoCAD Initiation / Approfondissement ou ayant une pratique régulière du logiciel
Objectifs :	Apprendre à maîtriser les techniques avancées d'AutoCAD en 2D. Créer et utiliser des bases de données. Se mettre à niveau et appréhender la nouvelle interface et les nouveaux outils
Référence :	CAO619-F
Code CPF :	Nous contacter
Demandeurs d'emploi :	Financement CPF possible, contactez-nous au 09.72.37.73.73

Rappels et nouveautés

Rappels sur les principes de la D.A.O. :
Les formats de fichier natif d'AutoCAD, le .DWG / .DWT, DXE, DXF, DWS et PNG, PDF / Les enjeux du vectoriel.
Personnalisation de l'interface (mono ou double écrans)

Rappels : Les réseaux

Les outils de réseaux antérieurs aux réseaux associatifs
Les réseaux associatifs :
Réseau polaire
Réseau rectangulaire
Réseau le long d'un chemin
Modification des colonnes et rangées
Modification de l'élément source
Décomposition d'un réseau associatif

Atelier : réalisation de plusieurs dessins exploitants ces différents réseaux

Rappels : Les Calques, Hachures, Textes, Cotes, Annotations,

Rappels sur le panneau calque
Attributs des calques
Textes et styles de textes
Cotations, styles de cotes et outils de mesure
Annotations
Hachures
Modifications de hachures

Gestion avancée des calques / Filtrages de calques

Navigation dans les calques :

- Définition du calque de l'objet courant
- Transfert d'un objet sur un calque d'un autre objet
- Retour sur le calque précédent

Geler ou désactiver un calque en fonction d'objets

Parcourir les calques

État des calques :

- Créer de nouveaux états de calques
- Modifier les états des calques

Créer un filtre de groupe

Créer un état de calque en fonction du filtre

Gérer et modifier les états de calques

Propriétés des calques à restaurer

Importer / Exporter des états de calques

Création de filtre par groupe :

- Ajout / suppression de calques
- Impact dans le menu déroulant

Création de filtre par propriétés :

- Ajout / suppression de calques
- Impact dans le menu déroulant

Commandes de purge

Recherches par mots clés

Gabarits et normes

Création d'un fichier gabarit .dwt

Création d'une norme de dessin .dws Objets pouvant être inclus

dans une norme de dessin :

- Attributs de calques
- Styles de textes
- Styles de cotes
- Types de traits

Associer un dessin en cours à une norme

Contrôler et vérifier la conformité d'un dessin en cours

Contrôle de norme et purge

Mise à jour du fichier du gabarit de dessin

Mise à jour du fichier de normes

Atelier : Création d'une base évolutive d'environnement de travail en DWT et DWS

Blocs, bibliothèques, attributs

Rappels sur la création de blocs

Modification de blocs

Insertion de blocs

Blocs dynamiques

Édition de blocs

Les différents paramètres :

Point, linéaire, polaire, x,y, rotation, alignement, inverser, visibilité, consultation, point de base.

Les différentes actions :

Déplacer, échelle, étirer, étirement polaire, rotation, inversion, réseau, etc.

Cumul de plusieurs actions et visibilité

Table de consultation

Définition d'attributs

Les différents types d'attributs

Gestion des attributs de blocs

Paramètres des attributs de blocs

Atelier : création des éléments récurrents d'un projet architectural : portes, double portes, fenêtres, prises courant fort / faible, etc.

Design Center et création de palettes personnalisées

Rappel sur le Design Center

Navigation dans l'arborescence

Propriétés des dessins

Filtrage des composants d'un dessin

Atelier : Création d'une palette d'outils personnalisés

Présentations, jeux de feuilles, archivage et transfert

Créer un cartouche avec champs automatiques

Créer des propriétés de champs automatisés

Insérer des noms et chemins du .dwg et Xref

Créer des gabarits de présentations

Créer des vues

Créer un jeu de feuilles

Travailler avec plusieurs dessins

Travailler avec un répertoire

Créer des jeux de sélection de feuilles

Archiver un jeu de feuilles

Vérifier l'arborescence des fichiers

Vérifier la table des fichiers

Créer un transfert sur un ou plusieurs .dwg

Vérifier l'arborescence des fichiers

Vérifier la table des fichiers

Créer un transfert sur un ou plusieurs .dwg

Atelier : Création d'un jeu de feuilles à partir d'un répertoire de travail, synchronisation des données.

Portage du projet en relatif via E-transmit.

Extraction de données #01 : création de base de données – surfaces - pour un immeuble de plusieurs étages

Utilisation d'une application .VLX externe

Chargement temporaire

Chargement au démarrage

Création d'un bloc dédié

Création d'un calque dédié

Outil contour

Extraction d'attributs vers un fichier Excel (via Express Tools) Niveau 0, +1, +2, +3

Extraction de données #02 et tableaux: création de base de données – équipements - pour un immeuble de plusieurs étages

Créations de styles de tableaux

Créations de tableaux : boîte de dialogue

Modifications

Ruban d'édition de texte

Insertion de symboles et champs automatiques

Création et préparation adéquate des blocs

Création de l'extraction des données via .dxe et configuration

Création d'un fichier Excel

Importation dans la table de dessin

Modifications des valeurs dans AutoCad / Mise à jour Excel

Modifications des valeurs dans Excel / Mise à jour AutoCad

Contraintes liées aux fichiers

Liaison de données et comptage

Création de nouvelles extractions
Ajout de dessins ou de dossiers
Filtrage des propriétés et des catégories
Création fichier .txt ou .xls