

> > > >

Cursus Développeur Mobile (POEC ATLAS)

Pré-requis: Avoir des connaissances solides en HTML5/CSS3
Durée totale du cursus: 57 jours
Objectifs: Apprendre les technologies pour le développement mobile
Taux de retour à l'emploi : 100 %

Formation Webmaster Intermédiaire : HTML5/CSS3 + Responsive Web Design (RWD) (5 jours)

Objectifs

: Découvrir le potentiel des nouvelles normes HTML5/CSS3 - Apprendre à faire des sites multiplateforme : smartphone, tablette,....

Formation Javascript/Ecmascript : Initiation + Approfondissement (5 jours)

Objectifs : Apprendre et maîtriser les bases de JavaScript, du DOM et de l'Ajax

Formation Angular 8 : Initiation (5 jours)

Objectifs

: Maîtriser les concepts du framework Angular - Utiliser Angular pour développer des applications web performantes

Formation Cordova + Ionic 3 (5 jours)

Objectifs

: Maîtriser le développement d'interfaces web pour applications mobiles à l'aide de Cordova et Ionic

Formation Mise en situation: Développeur Mobile Application Hybride (3 jours)

Objectifs : Réaliser une application mobile hybride à l'aide de Ionic

Formation Java Initiation : Programmer en objet (5 jours)

Objectifs

: Grands débutants : découvrir la programmation orientée objet au travers du langage Java Réaliser une première application complète

Formation Android : Initiation + Approfondissement (5 jours)

Objectifs

: Découvrir les fonctionnalités de la plateforme Android pour smartphones et tablettes - Réaliser des applications avec Android

Formation Android Avancé : Annotations, Framework ORM, Tests, Gestion réseau (5

jours)

Objectifs

: Améliorer la productivité - Optimiser des applications Android en utilisant les bibliothèques fournies par Google – Fiabiliser des applications Android en mettant en place des tests automatisés

Formation iPhone / iPad - Développement d'application iOS avec Swift et COCOA (5 jours)

Objectifs : Maîtriser le développement d'applications mobiles sous iPhone/iPad

Formation Mise en situation: Développeur Mobile Application Native (3 jours)

Objectifs : Réaliser une application mobile à l'aide d'une technologie native

Formation Usine Logicielle pour les développeurs (5 jours)

Objectifs

: Comprendre les principes DevOps - Mettre en place une solution de configuration logicielle basée sur Git - Gérer les versions des projets du dépôt de données - Mettre en œuvre et exploiter un serveur d'intégration continue - Gérer les interconnexions avec un système de build et de tests

Formation Entretien Client SSII / ESN (2 jours)

Objectifs

: Préparer un entretien préalable à une mission informatique – Mettre en valeur son CV et ses expériences – Comprendre les enjeux - Découvrir les techniques pour rassurer le client

Formation Mise en situation: Développeur Mobile final (4 jours)

Objectifs : Finaliser les applications mobiles natives et hybrides